

VERNIS MATE



Ce vernis exclusif est destiné à réparer les finitions mates texturées des véhicules PSA.

- Utilisable comme surface texturée avec finition mate.
- Application facile en 2 couches.
- Un procédé de réparation très spécifique développé par Axalta est nécessaire.
- Les meilleures pratiques exigent également des produits spécifiques (CS222 et C065).
- Résultats de brillance reproductibles.



The Art of Refinishing.

Préparation - application du produit MAT STRUCTURÉ



Il est fortement recommandé d'utiliser l'équipement de protection individuelle approprié pendant l'application pour éviter l'irritation de la peau et des yeux.



Les surfaces doivent être préparées conformément aux recommandations de la FT de la qualité de base mate sélectionnée.



	Standard		Paramètres alternatifs	
	Poids	Poids	Poids	Poids
AXT200	45	50	40	
SPECIAL MATT 5630	55	50	60	

Tous les autres ratios en poids avec Special Matt sont autorisés pour obtenir des niveaux de brillant intermédiaires.

Mélanger le CS222 / Syloid C065 avant d'ajouter le mélange de peinture.

Remuer soigneusement le vernis AXT200 et le Special Matt avant d'incorporer le durcisseur.

	Standard
	Poids
AXT200 / SPECIAL MATT 5630	100
VOC EASY 20-30	35
CS222	6
C065	0.7

Remuer convenablement le mélange prêt à l'emploi jusqu'à homogénéisation, pour éviter la formation de grumeaux.

à 20°C: 45 min - 1 h



	Buse	Pression de pulvérisation	
Conforme	1.3 - 1.4	1.8 - 2 bar	pression d'entrée

voir les instructions du fabricant



1 Appliquer une première couche fermée et uniforme.

- Eviter de surcharger
- Maintenir une distance de pistelage constante.

avec désolvatation intermédiaire: 10 min

2 Appliquer une seconde couche normale fermée et uniforme.

- Eviter de surcharger en utilisant une technique de recouvrement décalé.
- Maintenir une distance de pistelage constante.

Evaporation finale: 10 min



	VOC EASY 20-30
60 - 65 °C	45 min

Conforme COV

2004/42/IIB(e)(840) 515: La valeur limite de la CE pour ce produit (catégorie de produit: IIB(e)) sous forme prêt à l'emploi est au maximum de 840 g/l de COV. Le contenu de COV de ce produit sous forme prêt à l'emploi est au maximum de 515 g/l.

Produits

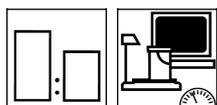
AXT200 Vernis Mate

Standex Spécial Mat

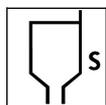
Standex Durcisseur VOC Easy 20-30

CS222 Texture Additive 50
Texture additive Syloid C065

Mélange du produit



Les proportions de mélange avec des agents spéciaux sont indiquées dans le tableau de mélange produit sur le Standwin IQ et dans les FT spécifiques.



DIN 4: 18 - 23 s à 20°C

Rendement théorique

435 m²/l à 1 micron d'épaisseur de film sec

Du fait des différentes caractéristiques de durcisseur et des différentes proportions de mélange pour le produit prêt à l'emploi dans certaines versions de FT, le calcul du rendement théorique peut varier.

Remarque : la consommation de produit dépend de plusieurs facteurs, par exemple, la géométrie de l'objet, l'état de la surface, la méthode d'application, le réglage du pistolet, la pression d'entrée, etc.



Nettoyer après utilisation avec un nettoyant solvanté pour pistolet adapté.

Remarques

- Appliquez des plaques de teinte avant de contrôler la concordance de teinte, de brillant et de structure.
 - Vérifiez à la lumière du jour la couleur et le niveau de brillant de la zone réparée .
 - Mélanger les produits toujours fraîchement avant l'application et respecter scrupuleusement les réglages spécifiés pour le produit.
 - Le mélange de produits doit être effectué en poids, pour assurer une précision optimale.
 - Remuer suffisamment le mélange prêt à l'emploi lorsque le CS222 Additif Texturant 50 et l'Additif Texturant Syloid C065 ont été ajoutés, afin d'éviter la formation de grumeaux ou de résidus.
 - Le produit prêt à l'emploi doit être passé à travers un filtre de 190 microns. N'utilisez pas de filtres en ligne pour pistolets pulvérisateurs.
 - Pour la réparation des teintes PSA suivantes EWW ICE SILVER, EJD ICE GREY, ESJ BLANC PERLE NACRE il est recommandé d'appliquer l'ensemble du côté du véhicule. En raison de la texture de surface particulière, il n'est pas possible / recommandé de repeindre un élément seul sur un côté de la voiture, ainsi que d'effectuer une réparation localisée ou un raccord.
 - Une application trop mouillée diminue la structure et donne des résultats trop brillants. Une application trop sèche donne un résultat non uniforme.
 - Faites attention au masquage car le bord peut difficilement être enlevé par ponçage et polissage.
 - Gardez à l'esprit que le niveau de brillant peut encore baisser un peu toute la nuit après le cycle complet d'étuvage.
-

Consulter la Fiche de Données de Sécurité avant utilisation du produit. Respecter les précautions d'emploi figurant sur l'emballage.

Tous les autres produits cités dans le système de réparation font partie de notre gamme Standox. Les propriétés du système ne seront pas valides si le produit est utilisé en combinaison avec tout autre produit ou additif n'appartenant pas à notre gamme Standox, sauf indication expressément mentionnée.

Pour utilisation professionnelle uniquement ! Les Informations contenues dans la présente documentation ont été soigneusement sélectionnées et réunies par nos soins. Ces Informations sont basées sur nos meilleures connaissances à la date d'édition. Les Informations sont données uniquement à titre indicatif. Nous ne garantissons ni leur exactitude, ni leur précision, ni leur exhaustivité. Il appartient à l'utilisateur de vérifier si ces Informations sont d'actualité et adaptées à l'usage qu'il veut en faire. La propriété intellectuelle relative à ces Informations, notamment brevets, marques et droits d'auteurs, est protégée. Tous les droits sont réservés. Les indications relatives aux Fiches de Données de Sécurité et phrases risques mentionnées sur les étiquettes doivent être observées. Nous pouvons modifier et/ou supprimer tout ou partie de ces Informations et cela, à notre entière discrétion sans information préalable et ne sommes pas tenus de les mettre à jour. Toutes les règles décrites dans cette clause s'appliqueront pour tout changement ou amendement futur.

